Ata reunião 5 - 02/10/2014

Local: UFF – Bloco H

Presentes: Tomás, Bruna, Alessandro, Rempto e Thadeu.

Participação especial: Thayanne Viegas.

**Pontos**:

-Criar em cada território uma String identificadora, e essa mesma será passada para o botão para facilitar a identificação (esperamos achar outra solução)  
-Fase 3: Procurar começar a implementar com um contador que só aumenta, e depois passar as tropas e bloquear o território (de modo que nao envie mais tropas, só receba)  
-Próxima reunião: TERÇA FEIRA DIA 07 (não é o fim do sprint ainda, mas espera-se que todos tenham implementado algo)  
-MUITO IMPORTANTE TODOS ESTAREM COM O AMBIENTE CONFIGURADO.  
-Vamos passar os documentos pelo Git, evitar ao máximo postar no FB

**Tarefas**:

[Rempto](https://www.facebook.com/vrempto): Configurar ambiente, subir no Git os estados, distribuir e verificar objetivos.  
[Thadeu](https://www.facebook.com/thadeu.jose.1): Distribuir Tropas (fase1)  
[Matheus Correa](https://www.facebook.com/matheus.correa.41): Ataque (fase2)  
[Tomás](https://www.facebook.com/tomas.osorio.10): Configurar ambiente, subir a tarefa da semana passada no git, pesquisar como implementar o som no jogo.  
[Paulo](https://www.facebook.com/paulopossas) porco: Configurar ambiente, subir imagens no Git, adaptar fase 3 (conversar com alguém do grupo, pois falamos a respeito da fase3 na reunião)  
Eu: Terminar o começo da parte gráfica, organizar o trello e fazer graficos de Burndown das ultimas iterações.